

Pohybové hry pro školní družiny (E. Sigmund, D. Sigmundová, R. Šnoblová)

Cíl: Cílem je seznámit s možnostmi rozvoje kooperace a kreativity u dětí prostřednictvím pohybových her realizovatelných ve školní družině.

Shrnutí:

- I s nenáročnými a dostupnými pomůckami lze rozvíjet schopnost kooperace a kreativitu dětí.
- Pokud děti naučíme spolupracovat při úpravách prostoru pro hry, rozšíříme tím možnosti realizace širšího počtu her.
- Některé hry znají i rodiče dětí, můžeme je tedy motivovat ke společné hře s dětmi.

Úkol:

1. Vyhledejte prostřednictvím internetu pohybovou hru, kterou hrají např. děti v zahraničí. Pokuste se ji modifikovat na podmínky vaší školy a zrealizovat.

Literatura:

- Dungel, J. (2007). *Pexetrio: Znáš naše stromy?* Brno: Betaxa.
- Grosser, T. (2004). *První kniha o GO*. Toužim: Tiger A. P. E.
- Knizia, R. (2007). *Ty krávo!* Brno: Corfix Distribution.
- Kobbert, M. J. (2001). *Labyrint mini: Bláznivá karetní hra pro 2–6 hráčů*. Ravensburg: Ravensburger Spieleverlag.
- Matthäus, D., & Nestel, F. (1999). *Bláznivá ZOO*. Praha: MindOK.
- Meyers, K. (2006). *Střelené kachny*. Praha: ALBI.
- Opava, Z. (1989). *Matematika kolem nás*. Praha: Albatros.
- Pěňčík, J., & Pěňčíková, J. (1995). *Lámejte si hlavu*. Olomouc: Prométheus.
- Sigmund, E. (2007). *Pohybová aktivita dětí a jejich integrace prostřednictvím 60 pohybových her (1st. ed)*. Olomouc: Hanex.
- Vejmola, S. (1989). *Konec záhady hlavolamů*. Praha: Státní pedagogické nakladatelství.
- <http://www.hranostaj.cz/hra59>
- <http://www.hranostaj.cz/hra130>
- <http://www.hranostaj.cz/hra384>
- <http://www.hranostaj.cz/hra929>